COLLOQUIUM ON MULTIMEDIA COMPUTING SYSTEMS 2022

Speaker: 손장우 연구원
(Fraunhofer HHI, Germany)

Biography:

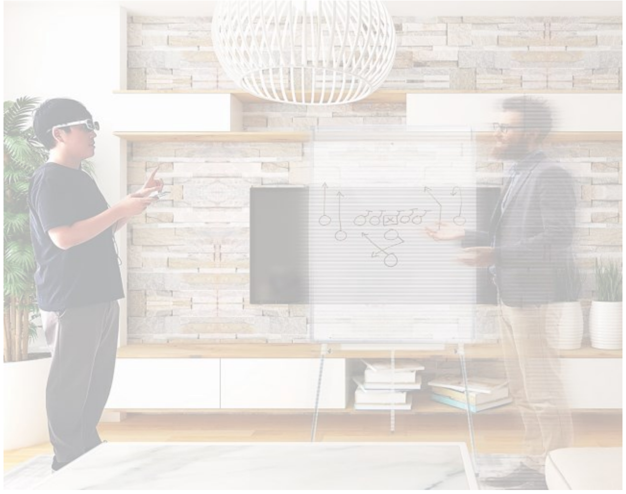
- 2019~ 현재: Fraunhofer HHI Research Assistant 및 Berliner Hochschulen – Ph.D. Student
(베를린 공대 박사과정)
- 2018~2019: Fraunhofer HHI research intern
- 2017/2018: 가천대학교 학/석사

Interactive Volumetric Video Streaming in Real-time with Low-latency for Cloud-based Mixed Reality

최근 가상, 증강, 혼합현실, 메타버스와 같은 산업에 대한 관심이 증가하면서, 클라우드 기반 스트리밍에 대한 연구 및 개발이 활발히 진행되고 있습니다. 예로, 구글 Stadia, 엔비디아 CloudXR, 아마존 Luna, 마이크로소프트 xCloud 등 글로벌 기업들은 클라우드 기반 스트리밍 기술을 활용한 어플리케이션 및 플랫폼을 제공하고 있습니다. 이 기술은 복잡한 랜더링 연산을 클라우드 서버에 할당하고 낮은 지연시간의 스트리밍을 제공해 유저에게 원활한 상호작용을 제공합니다. 본 세미나는 위 목적과 상응하는 지연시간이 최적화된 클라우드 기반 혼합현실 실시간 스트리밍 시스템을 상세히 설명하며, 볼류메트릭 비디오의 실제 사람과 같은 3D 오브젝트 생성 과정 및 상호작용 가능한 애니메이션 기술의 연구를 소개합니다. 즉, 본 세미나에서 발표 할 주요 연구 내용은 (1) 360 도 전 방향 사물 캡쳐, 압축 및 호환가능한 파일 변환을 다루는 볼류메트릭 비디오 의 생성 과정 (2) 상호작용 가능한 볼류메트릭 비디오 애니메이션 (3) Low Latency, Low Loss, Scalable Throughput (L4S) 표준을 활용한 안정적이고 낮은 지연시간의 클라우드 기반 스트리밍으로 구성됩니다.

Dec. 21, 2022(Wed.) 16:30pm – 18:00pm

호암관 2 층 사범대 회의실



MCSL: Central Library Bldg., Rm. 70526
Department of Computer Education
Sungkyunkwan University (SKKU)
Contact Prof. Eun-Seok Ryu (esryu@skku.edu)

MCSLab
Multimedia Computing Systems Lab.

Next Generation Immersive Media Research Center